

Hra Manara

Zábavná, lehce erotická karetní hra pro 3 - 6 hráčů.

Balíček - je tvořen 55 kartami. 54 ilustrovaných karet je rozděleno do 9 skupin b. skupin. Jedna karta je "žolík" (s nápisem MANARA).

Příprava hry - promíchejte balíček a postupně rozdejte 3 karty každému hráči a otočte lícem nahoru do středu stolu. Jestliže některý z hráčů dostane žolika (man. ostatním, vyloží ji před sebe a dostane jinou kartu z balíku. Totéž platí v případě, objeví mezi kartami ležícími ve středu stolu. V tom případě náleží žolík rozdávat opět nahrazena novou kartou z balíku.

Průběh hry - cílem hry je pozbírat kombinaci 3 karet té samé barvy a získat tak 1 MANARU. Hru začíná hráč po levici rozdávat jího. Jestliže chce, může si vzít je na stole a vyhodit jednu kartu z ruky. Nebo také může ohlásit pas. Ohlásí-li všech dokola pas, vymění rozdávat jí karty na stole za nové tři karty z balíku. Staré se e baličku. Hra takto pokračuje do doby než jeden z hráčů získá kombinaci tři stejně karet.. Hráč, který tuto kombinaci získá zahlásí "manara" a vyloží kombinaci na s Všechny karty, mimo předešlé vítězné kombinace (kterou si hráč ponechá stranou konečnému počítání bodů)nebo žolika, se znovu zamíchají a hra pokračuje dalším V dalším kole se mění rozdávat jí.

Celkem tak sehraji hráči 10 kol - což je jedna hra.

Hráči se na začátku dohodnou kolik her budou hrát.

Počítání bodů na konci hry -

Po desátém kole se body sečtou takto (počítají se stranou odložené kombinace

1 bod za kombinaci Manary (3 karty stejné barvy)

+1 bod za dvě kombinace Manary stejné barvy (3 a 3 stejnobarevné karty)

1 bod za žolika

Nejvíce tak lze dosáhnout 16 bodů v jedné hře

Vítěz je hráč s nejvyšším počtem bodů.

Cíl hry - cílem hry je svléct své spoluhráče/-ky.

Odečtou-li poražení hráči svoje skóre od skóre vítěze, zjistí kolik kusů oděvu si (vítěz dosáhl 11 bodů - 9x Manara, z toho 2 Manary stejné barvy +1 a žolík +1 Spoluhráč dosáhl 5 bodů. Svléká si tedy 6 kusů oděvu.)